Медик

Многие медики работают в больницах и клиниках, часто специализируясь на той или иной форме заболеваний или травм. Другие - личные врачи, работающие на богатых клиентов с редкими заболеваниями. Некоторые медики посвящают свою жизнь помощи бедным, а некоторые зарабатывают на жизнь, оказывая медицинскую помощь любым преступникам которые заплатят.

Альтернативные классовые особенности

Медик получает альтернативные классовые особенности на 2, 9 и 18 уровне.

Доктор (Экс) 2 Уровень

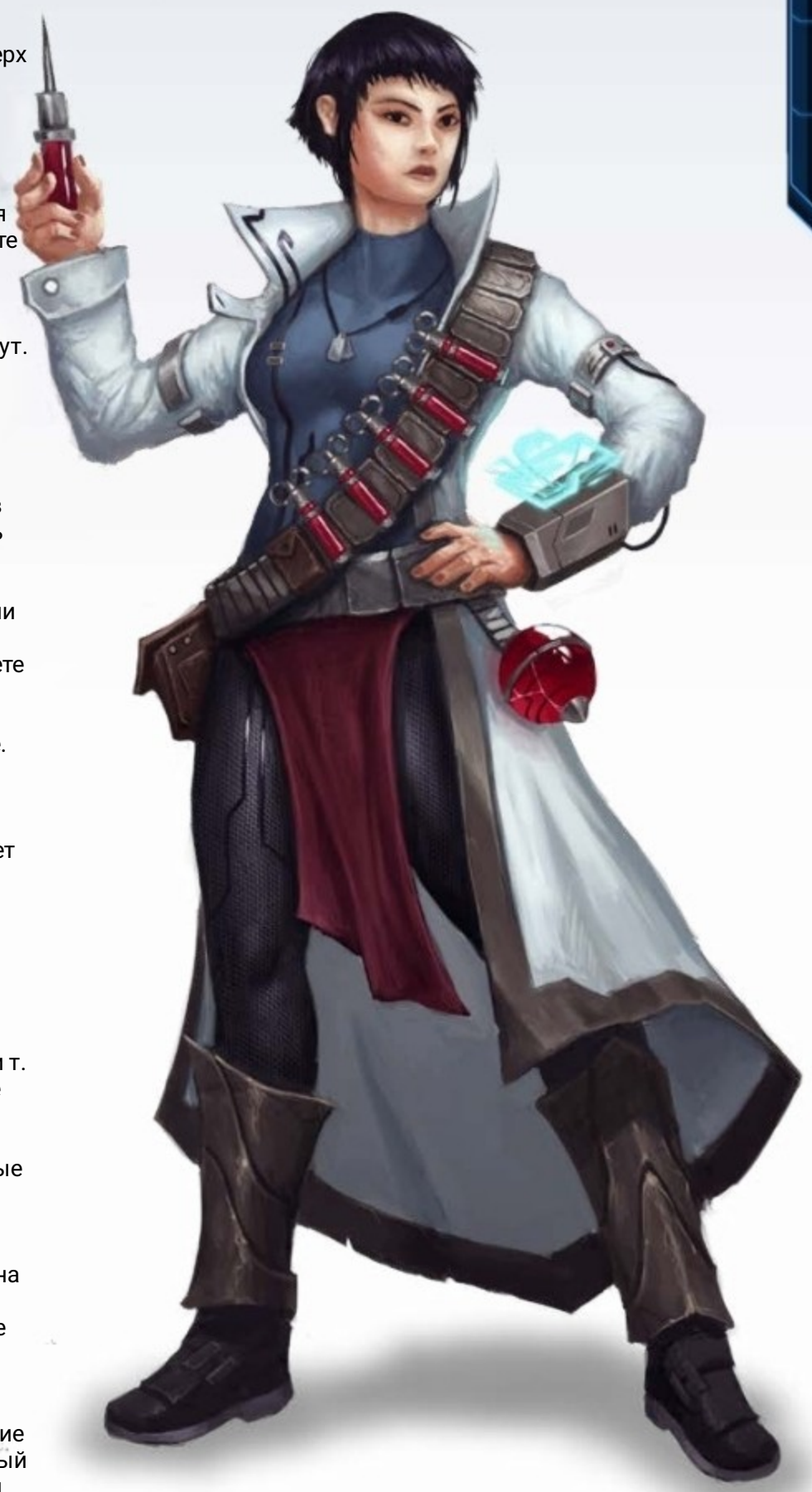
Вы получаете ряд особых способностей, связанных с медициной, как указано ниже.

•Каждый раз, когда вы используете снаряжение или одну из своих способностей для восстановления здоровья существа, любое избыточное исцеление сверх того, которое требуется для восстановления максимального ПЗ существа, восстанавливает ПЖ этого существа.

•Вы можете оказывать продолжительный уход за 20 пациентами одновременно.

•Когда вы используете задачу навыка Медицины для продолжительной стабилизации, если вы преуспеваете в проверке Медицины на 10 или более, пациент сразу восстанавливает 1 ПЗ и приходит в сознание.

•Вы можете использовать задачу навыка медицины для лечения болезни всего за 1 минуту вместо 10 минут.



Врач-специалист (Экс) 9 Уровень

Ваши познания в медицине продолжает совершенствоваться; вы получаете следующие способности.

•Когда вы лечите смертельный урон и преуспеваете в проверке Медицины на 5 или более, добавьте уровень вашего персонажа к количеству восстанавливаемых ПЗ.

•Когда вы лечите существо от болезни, наркотика или яда, и пациент не проходит испытание, в результате чего пациент делает шаг по треку прогресии, вы можете потратить 1 ПР, чтобы удержать пациента в его текущем положении трека прогресии. Испытание не считается успешным, но пациенту не становится хуже.

•Когда существо достигает нелетального конечного состояния болезни, наркотика или яда (например, от проказы), вы все еще можете лечить его, и если ваша проверка Медицины успешна, существо все еще может пройти испытание чтобы выздороветь.

На тот свет и обратно (Экс) 18 Уровень

Вы можете вернуть к жизни мертвое существо, которого вы можете коснуться, при условии, что существо не было убито эффектом с дескриптором "смерть" или превращено в нежить, а его тело не было расчленено, сильно изуродовано, дезинтегрировано и т. п. У вас должен быть доступ к аптечке, а существо не должо быть мертво дольше 1 минуты. Для этого действия требуется 1 минута непрерывной работы (действие полного хода, провоцирующее внеочередные атаки каждый раунд в течение 10 раундов). Эта способность не может воскресить конструкции, элементалей, экстрапланарных существ, нежить или существ, умерших от старости. Душа существа должна быть свободна и согласна вернуться.

Возрождённое существо восстанавливает 1 ПЗ, и все Характеристики, уменьшенные до 0, восстанавливаются до 1. Вы закрываете все смертельные раны и восстанавливаете смертельные повреждения, но вы не восстанавливаете недостающие части тела. Существо имеет временный отрицательный уровень 24 часа, и оно возвращается без ПР, без ПЖ и без оставшихся ячеек заклинаний, восстанавливая их как обычно после отдыха. Если существо умерло из-за недуга (например, недуга с конечным состоянием смерти), переместите это недуг на один шаг назад по треку прогресси. Существо продолжает страдать от любых болезней, наркотиков или ядов, оставшихся в его организме, когда оно оживает.